

INSTRUCCIONES POMO en “U”

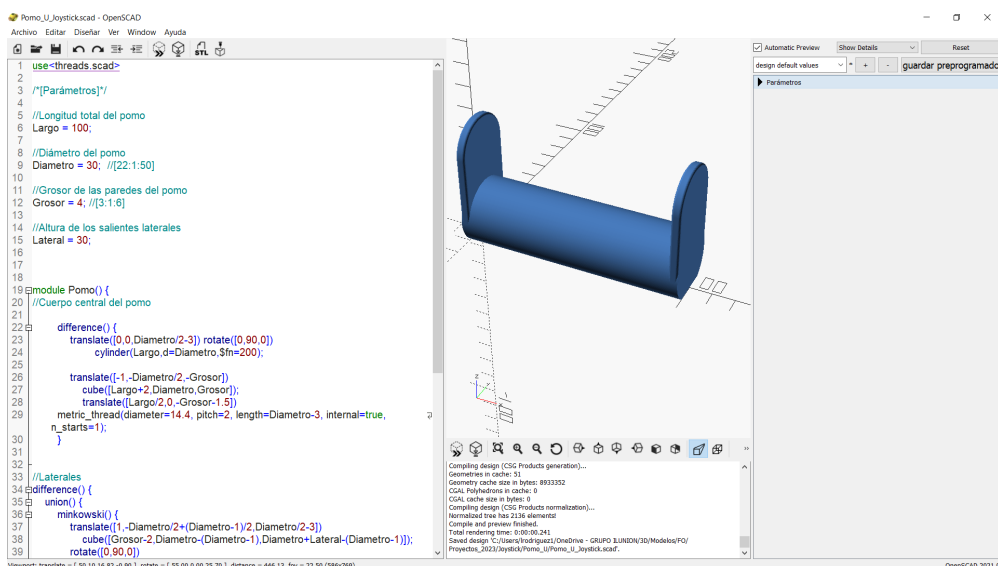
1. Intencionalidad del diseño

El diseño de esta pieza está pensado para poder roscarse en la palanca del [emulador de ratón por joystick](#) que se encuentra igualmente disponible en la página web de [accessibilidades.es](#).

Se trata de un pomo en forma de “U” con el apoyo para la mano redondeado.

2. Cómo configurar los parámetros para personalizar la impresión de la caja apilable y el pomo de aro

- 2.1 Para poder personalizar el pomo en “U” deberá tener instalada en su ordenador la aplicación para diseño 3D OpenSCAD. Se trata de un software libre y se encuentra disponible para los sistemas operativos MS Windows, Mac OS X y Linux/UNIX. Si no dispone de este software, puede descargarlo en la página de [descargas](#) de Openscad para poder instalarlo. En esta página web encontrará todas las versiones disponibles de OpenSCAD. Si es usuario de Windows, tenga precaución de descargar e instalar en su equipo la versión adecuada a su sistema operativo (32 o 64 bits).
- 2.2 Una vez instalada la aplicación, deberá copiar la librería “threads.scad” que se encuentra adjunta en este paquete en el directorio de su ordenador “Documentos/Openscad/Libraries”.
- 2.3 A continuación abra la aplicación y seleccione “Archivo/Abrir...”. En la ventana emergente localice dónde guardó el archivo “Pomo_U_Joystick.scad” y ábralo seleccionándolo y haciendo clic en “Abrir” o directamente haga doble clic sobre el nombre del archivo.
- 2.4 Cuando abra el archivo verá, en la parte izquierda de su pantalla, el texto de programación del archivo, en la parte central la imagen de la pieza (si no le aparece la imagen, pulse la tecla F5 de su teclado para que le aparezca), y en la parte derecha el “personalizador” (Customizer). Su pantalla será similar a la siguiente imagen (dependiendo del tamaño y formato de su monitor).



- 2.5 Le recomendamos que, si la ventana de la imagen o del “Personalizador” son muy pequeñas, las amplíe situando el ratón y arrastrando con el botón izquierdo sobre la línea vertical que las divide. De esta forma le resultará mucho más cómodo poder tanto ver la imagen como el texto del “Personalizador”.
- 2.6 Cambie el tamaño de la imagen hasta que pueda verla completa en su monitor. Para ello, simplemente sitúe el puntero del ratón sobre la imagen, podrá ampliarla o reducirla girando la rueda del ratón. También puede hacerlo pulsando los iconos de las lupas con el signo “+” y el signo “-” que se encuentran debajo de la imagen para poder acomodar el tamaño de la imagen al de su monitor.
- 2.7 En la parte superior del personalizador haga clic sobre el desplegable que muestra el texto “Show Details” y seleccione la opción “Sólo descripción”.
- 2.8 A continuación, en el área del “Personalizador” haga clic sobre el texto “Parámetros” para desplegar el menú y poder ver los parámetros que puede modificar para ajustarlo a sus necesidades.

☒ Automatic Preview

Sólo descripción

Reset

design default values

*

+

-

guardar preprogramado

▼ Parámetros

Longitud total del pomo

100

Diámetro del pomo

30

Grosor de las paredes del pomo

4

Altura de los salientes laterales

30

4. Parámetros definibles por el usuario

- 4.1. **“Longitud total del pomo”**: Este parámetro se refiere a la longitud horizontal que tendrá el pomo
- 4.2. **“Diámetro del pomo”**: Este parámetro se refiere al diámetro que tendrá el pomo para su agarre.
- 4.3. **“Grosor de las paredes del pomo”**: Este parámetro se refiere al espesor que tendrán las paredes de los salientes laterales del pomo.
- 4.4. **“Altura de los salientes laterales”**: Este parámetro se refiere a la altura que tendrán los salientes laterales del pomo que conforman la “U” para que no se “escurra” la mano hacia los lados.

NO debe cambiar nada en el texto de programación que aparece a la izquierda a menos que sepa cómo hacerlo, ya que ello provocaría que no se generase correctamente la pieza.

- 4.5. Una vez realizados todos los cambios que desee hacer en los parámetros y le haya aparecido la imagen en pantalla deberá pulsar la tecla “F6” para que la aplicación pueda renderizar la imagen (esto puede tardar un tiempo). Una vez que haya realizado esta operación (en el texto de la parte inferior a la imagen debe aparecer “Rendering finished” como última línea) tendrá que seleccionar en el menú “Archivo/Exportar/Exportar como STL...”. Esto hará que se abra una ventana donde podrá elegir dónde desea guardar el archivo y darle el nombre que desee.
Cuando ya disponga del archivo STL, podrá proceder como hace habitualmente para poder generar un archivo del tipo .gcode utilizando su software de laminado.

5. Recomendaciones de impresión

Recomendamos que se imprima con al menos 3 perímetros y un 10-20% de relleno. Se puede imprimir en cualquier material que se desee.

La altura de capa recomendada para su impresión es de 0.2mm o menos para asegurar que la rosca se imprima correctamente.

No es necesario el uso de soportes para la impresión del pomo.

6. Instalación del pomo

Una vez impreso el pomo, solamente deberá roscarlo a la palanca del joystick. Si lo considera necesario, para asegurarse de que no se desenroscará de la palanca, puede echar un par de gotas de adhesivo (Cianocrilato preferentemente) a la rosca cuando lo vaya a roscar.

